



TOONELA TULETOOJAD

TOONELA VINT

Toonela Vint 16.08.2009

STAGE #1

Harjutamine teeb meistriks

TYPE: Short course

Procedure:

Pärast startisignaali laseb võistleja kõik märgid olles kastis A. Iga lask, mis on tehtud väljaspool kasti, toob kaasa ühe protseduurilise karistuse lasu kohta.

Scoring: Comstock

Targets: 5 tk IPSC Targets

Max points: 50

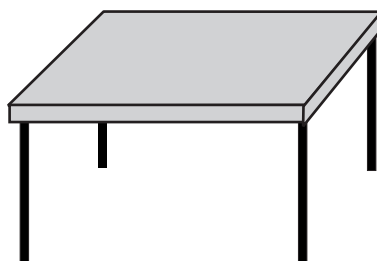
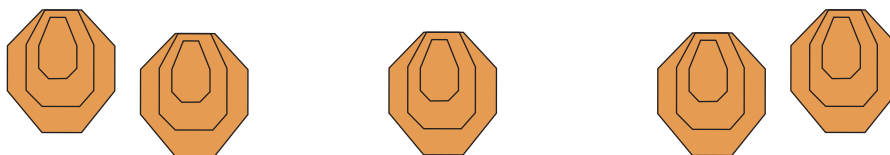
Minimum shots: 10

Start position: *Normal standing* kastis A, laadimata relv käes.

Start: audiosignaal

Stop: viimane lask

Penalties: vastavalt viimastele IPSC reeglitele.



A



TOONELA VINT

Toonela Vint 16.08.2009

STAGE #2

Seda on kah vaja rohkem harjutada

TYPE: Long course

Procedure:

Pärast stardisignaali laseb võistleja iga grupi märke erinevast kastist. Iga lask, mis on sooritatud väljaspool kaste, toob kaasa protseduurilise karistuse.

Scoring: Comstock

Targets: 20 A4 Targets

Max points: 200

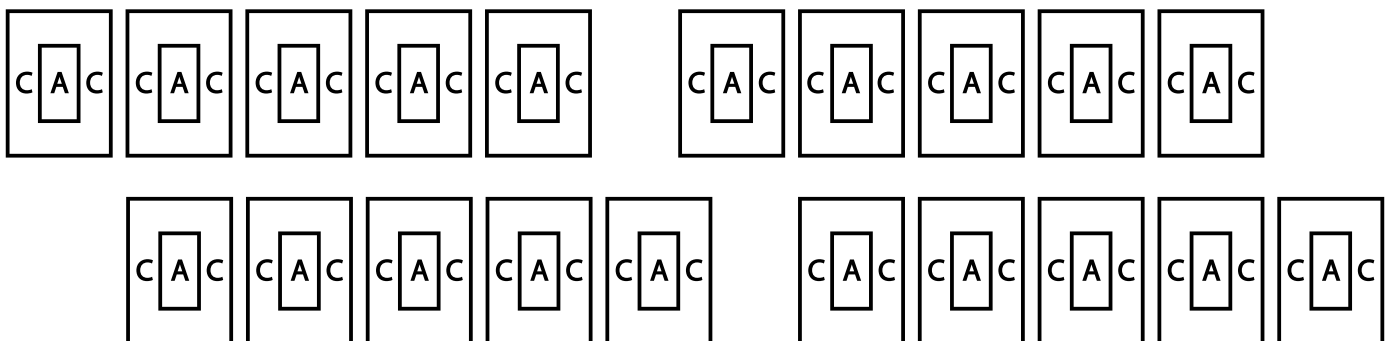
Minimum shots: 40

Start position: Olles kastis A või C, laetud relv käes.

Start: audiosignaali

Stop: viimane lask

Penalties: vastavalt viimastele IPSC reeglitele.





TOONELA VINT

Toonela Vint 16.08.2009

STAGE #3

Priidu maja

TYPE: Long course

Procedure:

Pärast stardisignaali laseb võistleja esimese 5 märki kastist A ja ülejäänud kastist B.

Scoring: Comstock

Targets: A4 märgid, 15 tk

Minimum shots: 30

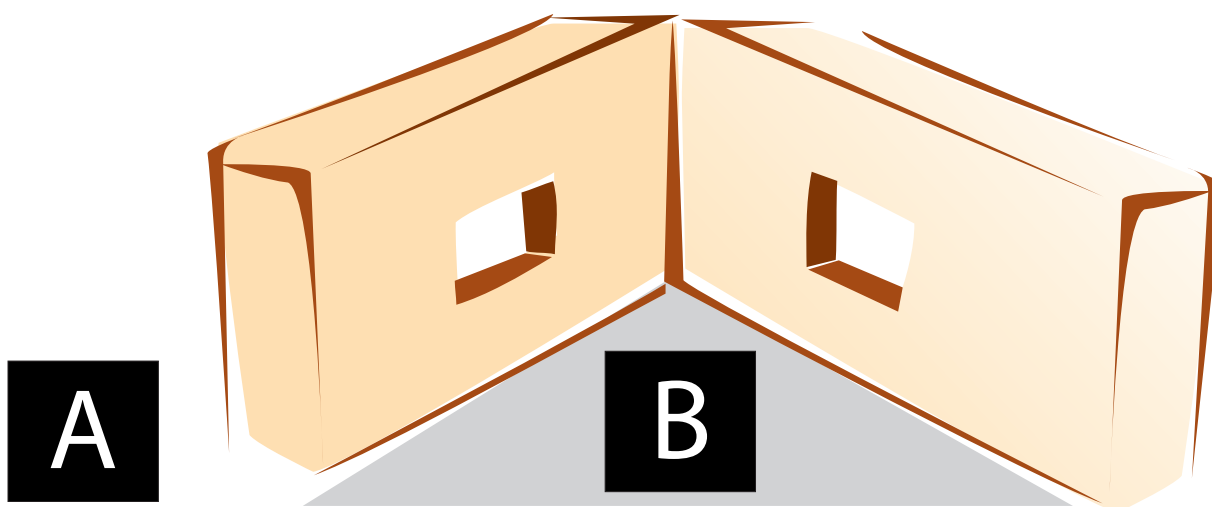
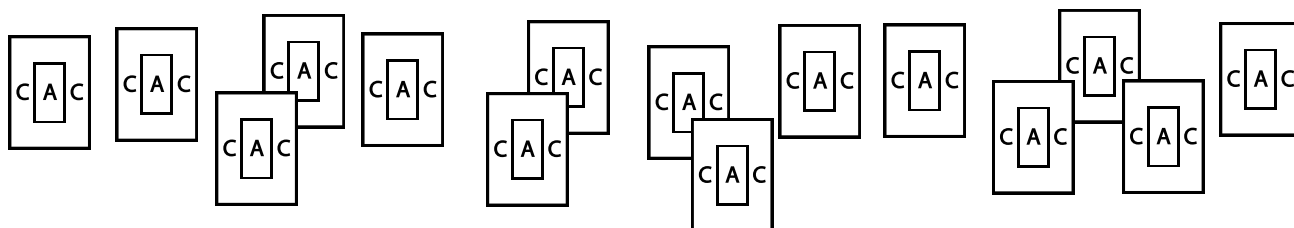
Max points: 150

Start position: seistes kastis A, relv laetud
(option 2)

Start: audiosignaal

Stop: viimane lask

Penalties: vastavalt viimastele IPSC reeglitele.





TOONELA VINT

Toonela Vint 16.08.2009

STAGE #4

TOONELA TULETOOJAD

*See Ma Su on nii mõnegi mehe rivist välja löönud.
Lisaks ei soodusta ka tähtede seis kompromisside leidmist.*

TYPE: Long course

Procedure:

Pärast stardisignaali laseb võistleja märgid vabalt valitud järjekorras.

Scoring: Comstock

Targets: märgid A4 18 tk ja N/S A4 9 tk

Minimum shots: 36

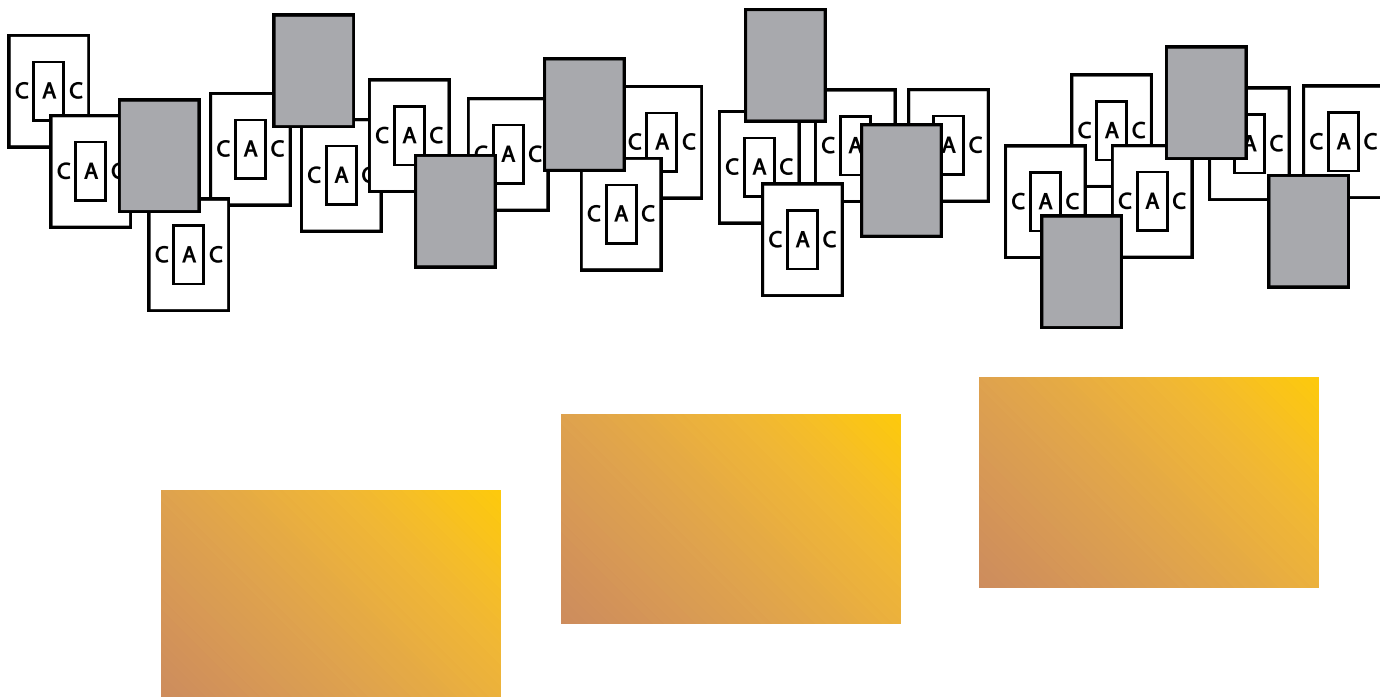
Max points: 180

Start position: lähteasend olles kasti A või B, laadimata relv (*option 3*) käes.

Start: audiosignaal

Stop: viimane lask

Penalties: vastavalt viimastele IPSC reeglitele.



A

B